



Propostas

para crianças e estudantes com

Múltiplas Deficiências e

Deficiência Intelectual

Formadoras: Elisama Abade e Fabiana Melo

2024



2 anos

Brinquedos musicais
Massa de modelar
Kits de desenho e pintura
Passeios no parque
Contar histórias
Brinquedos de puxar ou empurrar

3 anos

Quebra-cabeças simples
Brinquedos de montar e desmontar
Faz-de-conta com brinquedos e objetos
Pintura, desenho e massa de modelar

4 anos

Pular corda
Escorregador, balanço e gangorra (sob supervisão)
Brinquedos de montar
Desenhar
Massa de modelar

5 anos

Correr
Esconde-esconde
Brincadeiras de roda
Jogo de Amarelinha

6a 10 anos

Escorregador, balanço e gangorra
(sob supervisão)
Brinquedos de montar
Massa de modelar
Pular corda
Desenhar

BRINCAR DE:

Crianças com...



JOGO SEQUÊNCIA NÚMERICA DAS CORES.

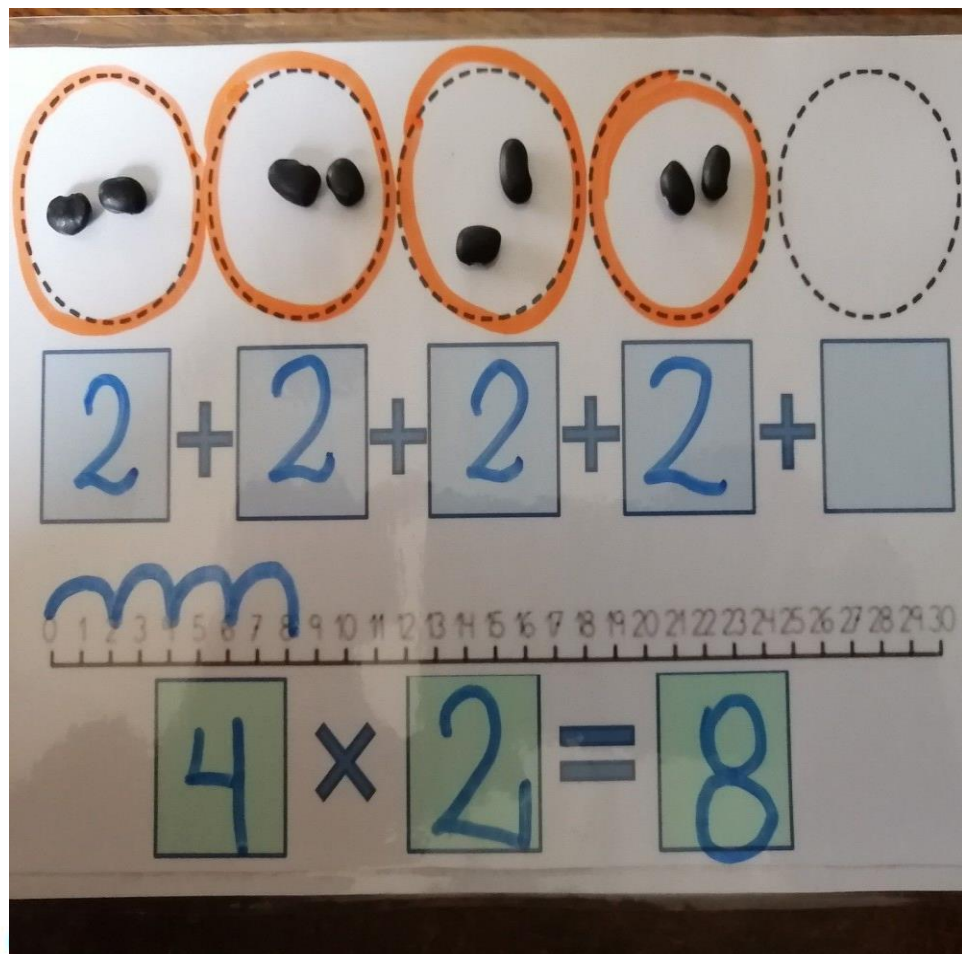


Objetivos:

- Percepção das cores;
- Desenvolver a coordenação motora;
- Estimular atenção e concentração;



JOGO DA ADIÇÃO E MULTIPLICAÇÃO



Objetivos:

- Desenvolver o raciocínio lógico;
- Estimular a concentração e atenção;
- Promover a compreensão de conceitos de quantidade;
- Desenvolver pensamentos lógicos;



Bolinhas no copo



Objetivos:

- Coordenação motora;
- Percepção visual;
- Percepção de espaço;
- Estratégias;



Tecidos no varal



Objetivos:

- Coordenação motora;
- Estimular o tônus muscular;
- Noções espaciais;
- Estratégias;

Brincar de rosquear



Objetivos:

- Coordenação motora;
- Estimular o tônus muscular;
- Noções de tamanhos;
- Atenção;
- Estratégias;

Cai ou não cai



Objetivos:

- Coordenação motora fina;
- Concentração;
- Estratégias;
- Paciência e perseverança.

Pescaria com os pés



Objetivos:

- Coordenação motora;
- Estimular o tônus muscular;
- Agilidade;
- Concentração;
- Estratégias e raciocínio.

Sugestão: usar também diferentes objetos e com diferentes tamanhos e texturas.