

*ATIVIDADES
DE EDUCAÇÃO
FÍSICA*

1º BIMESTRE

BRINCADEIRAS E JOGOS

2º ANO

CORRE CUTIA

Material: lenço ou qualquer objeto pequeno.

1. Disponha as crianças em roda e peça-lhes que se sentem no chão.
2. Escolha quem será a primeira criança, que deverá andar em volta da roda, enquanto os demais cantam a cantiga:
“Corre cutia, na casa da tia. Corre cipó, na casa da avó. Lencinho na mão, caiu no chão. Moça bonita, do meu coração. Posso jogar? Pode! Ninguém vai olhar? Não!”.
3. Ao final da cantiga, as crianças que estão na roda devem fechar os olhos, enquanto a que está com o lenço deve colocá-lo atrás de um dos colegas.
4. Ao comando do responsável, todos devem abrir os olhos e observar se o lenço está atrás de si.
5. A criança que estiver com o lenço deve levantar-se e correr atrás do colega que o colocou nas costas dela, correndo em torno da roda, tentando pegá-lo.
6. O colega deve fugir e tentar ocupar o lugar deixado vago sem ser pego.
7. Se ele for pego antes de se sentar, deverá continuar na mesma função. Caso consiga sentar-se, a criança que encontrou o lenço caminhará em torno da roda para deixá-lo atrás de outro participante, e assim segue a dinâmica da brincadeira.

FERNANDO FAVRETTTO/CRIMR IMAGEM



Brincadeira corre cutia. Fotografia de 2013.

<https://www.youtube.com/watch?v=NjVsyDeuLV0>

BATATA QUENTE

Material: bola ou outro objeto que possa ser manuseado com facilidade e segurança

Procedimentos: Um dos estudantes deve ficar fora do círculo, de costas para ele ou de olhos fechados. É ele quem vai dar o comando “Queimou!”. Os demais participantes precisam passar a bola (ou o objeto escolhido) de mão em mão, um para o outro, ao mesmo tempo que cantam: “Batata quente, quente, quente, quente...”. Quando o estudante de fora disser “Queimou!”, o participante que ficar com o objeto troca de lugar com ele e passa a dar o comando. Certifique-se de que todos deem o comando pelo menos uma vez.



<https://www.youtube.com/watch?v=AN0xLjMZdMI>

TIPOS DE PEGA-PEGA

Pega-pega americano

O jogo começa com um pegador. As crianças que forem pegos devem ficar parados, com as pernas afastadas, de modo que outro fugitivo possa passar engatinhando entre elas, dando-lhe a oportunidade de voltar a fugir.

Pega-pega gelo

O jogo se inicia com um pegador. Os fugitivos devem se espalhar pelo espaço disponível para a realização da brincadeira. Os que forem pegos precisam ficar parados (congelados na mesma posição em que foram tocados), podendo voltar a correr quando algum fugitivo tocar em qualquer parte de seu corpo.



<https://www.youtube.com/watch?v=NlcyahOkpzo>

REFERÊNCIAS

Buriti mais educação física: manual do professor / organizadora Editora Moderna; obra coletiva concebida, desenvolvida e produzida pela Editora Moderna ; editora responsável Marisa Martins Sanchez. 1. ed. São Paulo: Moderna, 2021. (Buriti mais educação física ;

Presente mais educação física: manual do professor. 1. ed. São Paulo: Moderna, 2021.

Vários autores. 1º e 2º anos: ensino fundamental: anos iniciais;
Categoria 2: Obras didáticas por componente ou especialidade