

*ATIVIDADES
DE EDUCAÇÃO
FÍSICA*

1º BIMESTRE

BRINCADEIRAS E JOGOS

1º ANO

ESTÁTUA

Escolha com a criança um espaço para a realização da brincadeira estátua e combine um sinal para que ela vire “estátua”. Pode ser um sinal oral, como gritar “Estátua!”, um sinal sonoro, como um apito, um sinal visual como erguer um braço. Na sequência, convide-a para ocupar o espaço e se movimentar livremente. Assim que ela estiver bem à vontade, faça o primeiro sinal, mas deixe-a na posição por pouco tempo. Gradualmente, aumente o tempo em que a criança deva permanecer como estátuas. Para dinamizar a atividade, dialogue com ela incentivando-a a propor modificações na brincadeira, como caracterizar os significados das estátuas (filmes, desenhos, profissões, situações da escola, entre outras). Estimule a explicar as próprias formas, valorizando a fluência oral. Permita que quem quiser propor ideias tenham a sua vez de fala, exercitando a compreensão e a empatia.



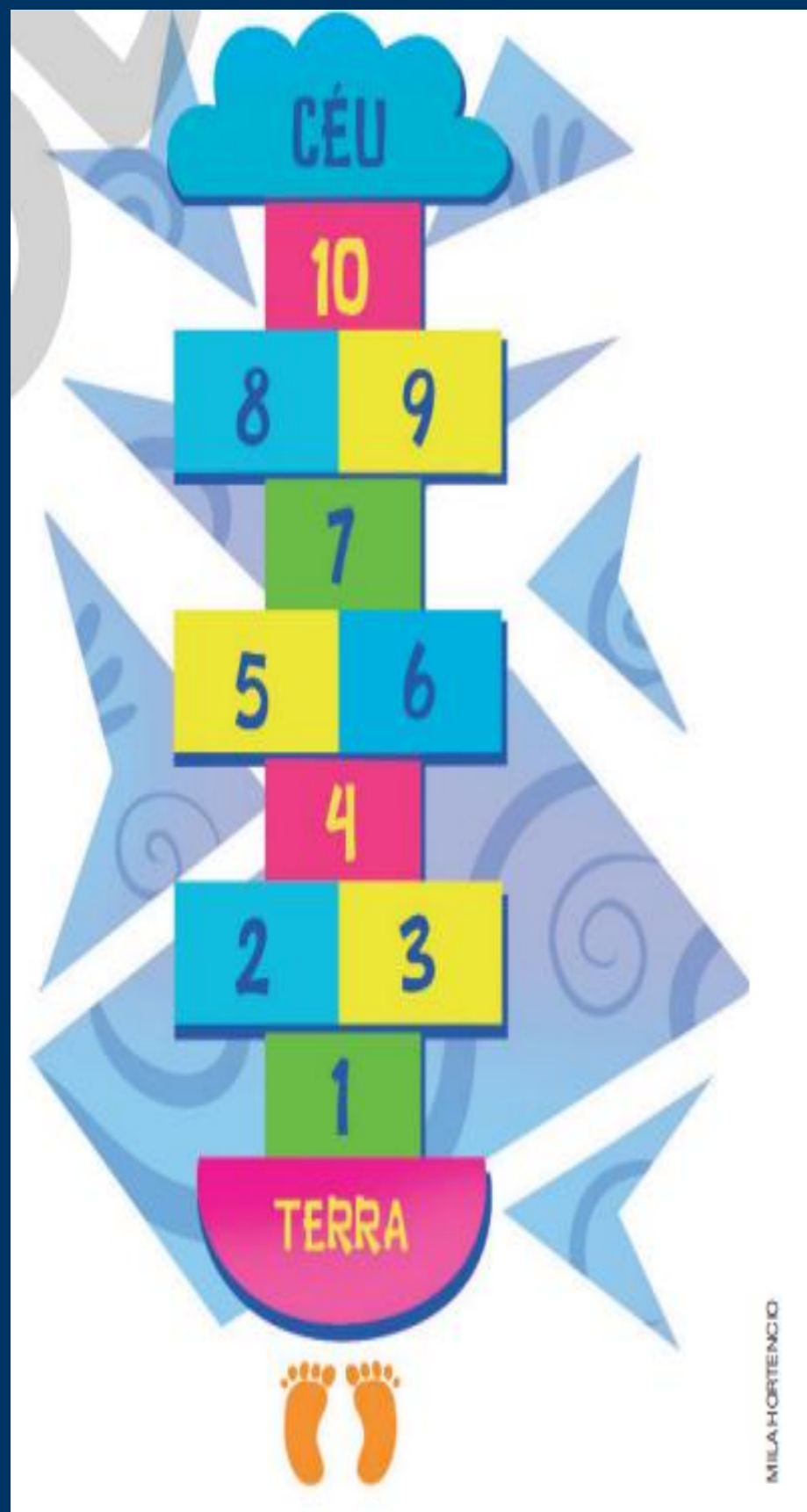
<https://www.youtube.com/watch?v=rXrq0aWLad4>

Materiais: giz e uma pedrinha ou qualquer objeto que sirva para acertar o alvo no diagrama desenhado (borracha, saquinho de areia, giz etc).

Desenhe tipos diferentes de amarelinhas (com números, números escritos por extenso, sílabas, formatos de diagramas diversos) e aplique as regras básicas:

- Não apoiar a mão ou o outro pé no chão para pegar a pedrinha.
 - Não pisar na linha ou fora do quadrado.
 - Não pisar no quadrado em que estiver a pedrinha.
 - Tentar acertar a pedrinha no quadrado correto.
 - Se errar, passar a vez para o próximo participante.
- Quando voltar a vez do participante que errou, este deve recomeçar de onde estava.

Proporcione às crianças a experimentação de diversas outras formas da brincadeira.



<https://www.youtube.com/watch?v=AwHL0RsBv58&t=3s>

TIPOS DE PEGA-PEGA

Pega-pega americano

O jogo começa com um pegador. As crianças que forem pegos devem ficar parados, com as pernas afastadas, de modo que outro fugitivo possa passar engatinhando entre elas, dando-lhe a oportunidade de voltar a fugir.

Pega-pega gelo

O jogo se inicia com um pegador. Os fugitivos devem se espalhar pelo espaço disponível para a realização da brincadeira. Os que forem pegos precisam ficar parados (congelados na mesma posição em que foram tocados), podendo voltar a correr quando algum fugitivo tocar em qualquer parte de seu corpo.



<https://www.youtube.com/watch?v=NlcyahOkpzo>

REFERÊNCIAS

Buriti mais educação física: manual do professor / organizadora Editora Moderna; obra coletiva concebida, desenvolvida e produzida pela Editora Moderna ; editora responsável Marisa Martins Sanchez. 1. ed. São Paulo: Moderna, 2021. (Buriti mais educação física ;

Presente mais educação física: manual do professor. 1. ed. São Paulo: Moderna, 2021.

Vários autores. 1º e 2º anos: ensino fundamental: anos iniciais;
Categoria 2: Obras didáticas por componente ou especialidade